**3D特效设计题**

**软件版本：**3Dmax 2014、Unity 3D（5.6.3f）

**测试说明：**根据所给动作文档制作符合动作个性相关特效。

**测试规范：**

* 贴图格式仅可使用TGA或PNG格式，大小不可大于512\*512。
* 制作风格不限，写实类可参考《天涯明月刀》、《剑网三》等，半写实类可参考《英雄联盟》、《Dota2》等进行升华制作。
* 可对特效设置特写镜头动画，允许使用镜头效果插件（若使用需提供未使用时的视频效果），脚本控制类插件不得使用。

**提交规范：**

视频演示文件与Unity源文件打包文档、视频格式为MOV或AVI，分辨率1280\*720，单个视频文件不可大于50M。